

# Kring van knieën

Fase van ontwikkeling	Leeftijd (indicatie)	Oriëntatie-fase	Invloedsfase	Affectiefase	Fase van Autonome groep	Afsluitings-fase
Jonge kind	t/m 7 jaar					
Pré-adolescentie	8 t/m 10 jaar					
Vroege adolescentie	11 t/m 13 jaar					
Middenadolescentie	14 t/m 16 à 17 jaar					
Late adolescentie	16 à 17 jaar t/m 22 à 25 jaar					

## Doel

Samen een doel bereiken.

## Toelichting

Het doel (als eerste een kring maken) kan alleen gehaald worden als ieder lid van de groep meedoet. Het is een korte speelse en hilarische oefening die leidt tot samenwerking. De oefening is een prima warming-up voor andere oefeningen.

## Vorbereiding

Zorg voor een ruime plek bijvoorbeeld een gymzaal, of zet stoelen en tafels aan de kant in het klaslokaal. Bedenk hoe de groep in twee delen wordt gesplitst.

## Uitvoering

- Vertel de leerlingen in welke twee groepen ze bij elkaar moeten staan.
- Geef aan dat ze met hun eigen groep een kring moeten maken, waarbij je op de knieën van de leerling achter je zit.
- De groep die als eerste een kring heeft waarbij iedereen op de knieën van de vorige leerling zit, heeft gewonnen.
- Speel het spel nog een keer. Sta toe dat er herrie is; het is een spel waarvan ze enthousiast worden.

## Nabespreking

- Vond je het lastig om een kring te maken?
- Moest je goed op de anderen letten?