

Meer dan 100 (bijna) kosteloze beloningen voor leerlingen primair & voorgezet onderwijs

alleen de beloningen met het kruisje ervoor zijn naast het po ook geschikt voor het vo

1. Je mag de conciërge helpen met een klusje.
2. Je mag als eerste kiezen met welk buitenspeelmateriaal je wilt spelen tijdens het speelkwartier.
3. Je mag hulpje zijn in een andere klas (bijvoorbeeld voorlezen bij de kleuters).
4. Je foto komt op een speciaal bord te hangen (bijvoorbeeld 'leerling van de dag').
5. Je mag tijdens de pauze met stoepkrijt een tekening maken op het schoolplein.
6. Je mag als eerste in de rij staan (om naar een bepaalde activiteit te gaan).
7. Je mag leider zijn bij een groepsspel.
- x 8. Je hebt een puzzelblad (sudoku, woordzoeker, doolhof e.d.) verdiend.
- x 9. Je hebt wat lekkers (drinken, koek, snoep) voor de hele klas verdiend.
10. Je mag de 'scout' zijn (deze vertelt de conciërge, of een ander persoon, alvast dat de klas eraan komt).
11. Je mag het speciale hulpje van de leerkracht zijn voor een dag.
12. Je mag op de stoel van de leerkracht zitten tijdens een activiteit of les.
13. Je mag een voorleesboek/prentenboek uitkiezen voor de leerkracht om voor te lezen.
14. Je mag een klassentaak uitkiezen voor een week (bord uitvegen, klas vegen, kast opruimen, nakijken).
- x 15. Je mag kiezen naar welke muziek de klas zal luisteren tijdens bijvoorbeeld de handenarbeid.
- x 16. Je mag een groepsspel kiezen tijdens de gymles.
17. Je mag op een speciale plaats lezen tijdens de leesles (bijvoorbeeld op het leesbankje lezen, de leesstoel, op de gang).
- x 18. Je mag een energizer/kort spelletje kiezen om te doen met de klas (fotograafje, sip-sap-sop, moordenaartje, krantentikkertje enzovoort).
- x 19. Je mag op je favoriete muziek dansen in de klas.
- x 20. Je mag gedurende een les of dagdeel naast je vriendje zitten.
- x 21. Je mag zelf naar huis bellen om te vertellen wat er goed is gegaan.
- x 22. Je hoeft maar de helft van je werk te maken.
23. Je mag een tekening maken op het schoolbord.
24. Je mag de bel luiden aan het eind van het speelkwartier.
25. Je mag een tekening maken (eventueel op het bord) terwijl de leerkracht een verhaal voorleest (maak een tekening over het verhaal dat wordt verteld).
- x 26. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje theedrinken in de lerarenkamer tijdens het speelkwartier.
27. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje de afwas doen in de lerarenkamer.
- x 28. Je hebt een waardebon voor de fancy fair, boekenbeurs o.i.d. op school verdiend.
29. Je hebt een vrijkaartje voor het zwemmen verdiend.
30. Je hebt een medaille, beker, certificaat of diploma verdiend.
- x 31. Je mag een galgje-woord bedenken en deze laten raden door de klas.
- x 32. Je hebt extra computertijd verdiend.
33. Je hebt een extra beloningskaartje (of ander token) verdiend.

- x 34. Je hebt extra instructietijd van de leerkracht voor extra vaardigheden (spellinggeheimen, rekengeheimen, schrijfgeheimen) verdiend.
- 35. Je mag een raam in de klas beschilderen.
- x 36. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje op de gang werken tijdens één les.
- x 37. Stuur een mailtje naar een van je ouders op het werk om te vertellen over wat er goed is gegaan.
- x 38. Je mag buiten eten en drinken met je klas.
- 39. Je mag een groepsspel voor de klas uitkiezen om te spelen tijdens het begin van het speelkwartier.
- 40. Je mag de kleuterjuffen helpen tijdens het buitenspelen.
- 41. Je mag met een vriendje binnen blijven tijdens het buitenspelen.
- x 42. Je mag naar de directeur gaan om te vertellen wat goed is gegaan.
- x 43. Je hebt een buitenactiviteit verdiend voor de hele klas.
- 44. Je mag tijdens het speelkwartier met een kaart langs de juffen en meesters in de lerarenkamer zodat zij jou kunnen feliciteren met je prestatie.
- 45. Je hebt 'vrije keuze tijd' voor jezelf verdiend aan het eind van de dag.
- x 46. Je hoeft een keer geen huiswerk te maken.
- x 47. Je hebt 'vrije keuze tijd' voor de hele klas verdiend aan het eind van de dag.
- x 48. Tijdens computertijd mag je tien minuten langer een spelletje doen.
- 49. Je mag van de duikplank af voordat de zwemles begint, onder luid applaus van de rest van de klas.
- 50. Je hebt extra tijd om te tekenen of knutselen verdiend.
- x 51. Je hebt een halfuur tv-tijd voor de hele klas verdiend.
- 52. Je hebt een joker verdiend om een boek dat je niet leuk vindt eerder terug te brengen.
- 53. Je verdient een tekenles (voor de hele klas).
- x 54. Je mag een optreden geven voor de klas (bijvoorbeeld een liedje playbacken, een dans, goocheltruc).
- x 55. Je verdient tien minuten speeltijd op het digibord.
- 56. Je hebt een extra pauze van 10 minuten verdiend.
- x 57. Je mag als eerste iets kiezen van het 'kiesbord' (kleuters, groep 3).
- x 58. De leerkracht belt naar huis om te vertellen wat goed is gegaan.
- 59. Je mag de leerkracht in een lagere klas helpen.
- x 60. Je mag je knuffel meenemen en op je bureau zetten voor een dag.
- x 61. Je mag iets speciaals leren op de computer (bijvoorbeeld een tekening maken).
- x 62. Je mag iets leren tekenen dat moeilijk lijkt, maar met een beetje hulp makkelijk is (striptekenen).
- 63. Je mag naar muziek luisteren tijdens het werken (gedurende een les).
- 64. Je mag tijdens de leestijd luisteren naar een luisterboek.
- 65. Je mag als eerste je jas pakken en naar buiten gaan.
- x 66. Je mag het toetsenbord bedienen tijdens een PowerPointpresentatie van de leerkracht.
- x 67. Je mag een stukje schrijven voor in de schoolkrant of op de website.
- x 68. Je mag een spel kiezen voor tijdens de pauze waar de leerkracht aan gaat meedoen.
- x 69. Je mag een computerspelletje doen.
- 70. Je mag je favoriete spel spelen of een puzzel maken aan het eind van de ochtend of middag.
- 71. Je mag voorlezen in de klas.
- x 72. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje achter de computer als jullie klaar zijn met jullie werk.
- 73. Je mag buiten lezen.

- 74. Je mag voorlezen in een lagere klas.
- 75. Je mag als eerste kiezen bij welk onderdeel je wilt met handenarbeid.
- x 76. Je hebt een pauze van 5 minuten verdiend om te kletsen met een van je vrienden.
- x 77. Je krijgt een leuk kaartje van de leerkracht met een complimentje.
- x 78. Je mag helpen met nakijken.
- x 79. Je hoeft maar de helft van je weektaak te maken.
- 80. Je hebt een extra dramales verdiend voor de klas.
- x 81. Je mag een schoolboek meenemen naar huis om thuis te lezen.
- 82. Je mag werken aan het bureau van de leerkracht gedurende een les.
- 83. Je mag naast de leerkracht zitten tijdens het voorlezen.
- 84. De klas mag tijdens het voorlezen een tekening maken.
- x 85. Je mag grabbelen in de grabbelton (gevuld met kleine niet-eetbare cadeautjes zoals gummetjes, leuke potloden, puntenslijper, etuitje en dergelijke).
- x 86. Je mag op het huisdier van de klas passen tijdens de vakantie.
- x 87. Je mag een spelletje uit de klas meenemen voor een dag.
- x 88. Je mag de klas een van jouw favoriete spelletjes leren.
- 89. Tijdens de leestijd mag je samen met een vriendje of vriendinnetje lezen.
- 90. Je mag met een gekleurde pen (gelpen) of geurpen schrijven.
- 91. Je mag samen met een vriendje of vriendinnetje tien minuten eerder buitenspelen.
- x 92. Je mag samen met twee vriendjes of vriendinnetjes in de speelzaal spelen (tijdens vrij kiezen).
- x 93. Tijdens het buitenspelen mag je met een vriendje in de klas blijven en een video kijken.
- x 94. Je mag een halfuurtje het hulpje van de directeur zijn.
- 95. Je mag je werk maken in de aula.
- x 96. Je mag helpen tijdens de computerles van een lagere klas (bijvoorbeeld de kleuters, groep 3 of 4)
- x 97. Je mag bij gym als eerste de tikker zijn en kiezen wie jou helpt met tikken.
- 98. Je mag een kaartje maken voor je ouders om te vertellen wat er goed is gegaan en de leerkracht doet deze op de post.
- x 99. Je mag tijdens het overblijven in de klas of in de lerarenkamer je brood opeten, samen met een vriendje of vriendinnetje.
- x 100. Je mag een foto maken die op de website komt te staan.
- x 101. Je krijgt de mogelijkheid om een extra toets/overhoring/repetitie in te halen.
- x 102. Je krijgt de mogelijkheid om in overleg met de mentor een mentorles te missen.
- x 103. Je krijgt extra tijd om een toets te maken.

Idee: kaartjes maken van beloningen en een leerling er een laten pakken. Het is dan een verrassing wat de beloning zal zijn.

Deze beloningen zijn afkomstig van: www.behaviordocor.org