

Tien Punten Gedragsplan

Activiteit	Verantwoordelijke	Van/tot	Voltooid
1. Schrijf duidelijk het gewenste gedrag op (wat wil je zien? wat wil je horen?)			
2. Onderwijs gewenst gedrag of doe een rollenspel.			
3. Verzin een rijtje beloningen (wat vindt de leerling leuk?)			
4. Praat met de leerling over een systeem van beloning (punten, gevolgen, puntenkaart meedragen en dergelijke).			
5. Ontwerp een puntensysteem.			
6. Bedenk de negatieve consequenties.			
7. Ontwikkel een systeem om gegevens te verzamelen en de vooruitgang te volgen.			
8. Stel een planning op met regelmatige tijdstippen om de vorderingen te bekijken, en pas het plan eventueel aan			
9. Stel de volgende evaluatiedatum vast.			
10. Licht, indien mogelijk, de ouders in over het plan.			